

Adjunto os remitimos los siguientes documentos relativos al Proyecto EDUSI(Estrategia de Desarrollo Urbano Sostenible Integrado) convocado por el Ministerio de Hacienda y Administraciones Públicas, en el que la Mancomunidad de los 150 Pueblos de la Tierra de Soria va a participar a través de los Ayuntamientos que la integran, y conjuntamente con los Municipios de Agreda y Olvega, englobando así más de 20.000 habitantes requeridos por la convocatoria.

Si estáis interesados es preciso que rellenéis las hojas que se os adjuntan y acudáis a la convocatoria que os hago para el próximo día **12 de diciembre a las 8:30 h en el Salón de la Casa de la Tierra:**

- **Encuesta EDUSI Web:** rellenando este documento debéis reflejar los principales problemas de vuestro entorno, así como las posibles actuaciones a llevar a cabo que favorecerían el desarrollo de vuestro municipio. Asimismo, sería interesante que les hagáis llegar la encuesta a cualquier asociación/colectivo de vuestro entorno, cuanto más participación mejor, ya que es un aspecto que puntúa en solicitud.

- **Ficha de actuaciones:** En el proyecto se financian iniciativas relacionadas con los 4 objetivos temáticos que figuran en este documento

OT2: Mejora y Uso de las tecnologías

OT4: Eficiencia Energética

OT6: Medioambiente

OT9: Inclusión social y empleo

Debéis cumplimentar una ficha por cada una de las actuaciones que consideréis de interés llevar a cabo en vuestro municipio.

La intención es que llevéis a la reunión los dos documentos cumplimentados o al menos bastante avanzados y la reunión se utilice para la puesta en común y la resolución de posibles dudas,

Por último informaros que para cualquier duda que os surja en la cumplimentación, tenéis disponible a la Asistencia Técnica del Proyecto, cuyos datos de contacto son:

-SUMA Soluciones: María Luisa Gómez, tfno: 696 628 809, email: mlgomez@sumasoluciones.eu

Igualmente la información estará disponible en la pág web casadelatierra.com y en su sede electrónica.

Soria a 2 de diciembre 2016